#### PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 10161579 A

(43) Date of publication of application: 19.06.98

(51) Int. CI

G09G 1/00

G09G 5/00

G09G 5/06

G09G 5/10

(21) Application number: 08322800

(71) Applicant:

**NEC CORP** 

(22) Date of filing: 03.12.96

(72) Inventor:

COPYRIGHT: (C)1998,JPO

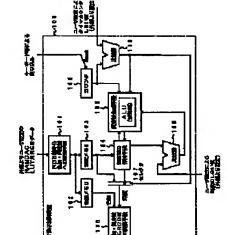
MIZUTANI FUMITOSHI

# (54) BURN-IN PREVENTIVE DEVICE OF CRT SCREEN

## (57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To prevent the burn-in of screen phosphor without causing the operator to be confused by maintaining the picture display of a CRT at a luminance level exceeding a certain value and yet causing no abrupt change of pictures.

SOLUTION: The hue and luminance values converted from a RBG value by a conversion means are stored in hue memory 102 and luminance memory 103 to be used in usual picture displays. The output value of a counter 109 which measures the period before being interrupted by a key board, etc., is compared by a comparator 110 with a threshold value set by the user, and the above device outputs a screen burn-in preventing signal after a specified value is reached. On receiving this signal, a holding means 104 of a newly generated luminance value reads out the luminance value from the luminance memory to use this as an luminance value table for new display. The luminance value of the luminance table exceeding the threshold value set by the user using the comparator 106 is rewritten to the luminance value subtracted by a luminance generating means 105.



# (19) 日本国特許庁 (J P)

# (12) 公開特許公報(A)

#### (11)特許出顧公別番号

# 特開平10-161579

(43)公開日 平成10年(1998)6月19日

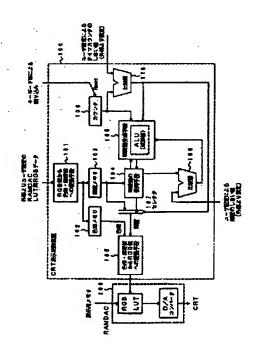
| (51) Int.Cl.4  |      | 識別記号                     | F 1     |      |                       |
|----------------|------|--------------------------|---------|------|-----------------------|
| G09G           | 1/00 |                          | G09G    | 1/00 | M                     |
|                | 5/00 | 5 5 0                    |         | 5/00 | 5 5 0 B               |
|                | 5/06 |                          |         | 5/06 |                       |
|                | 5/10 |                          |         | 5/10 | <b>Z</b>              |
| : ·            |      |                          | 審査請     | 求有   | 請求項の数3 OL (全 5 頁)     |
| (21) 出腰番号      |      | <b>特膜平8-322800</b>       | (71)出國人 |      | 1237<br>1気株式会社        |
| (22)出顧日        |      | 平成8年(1996)12月3日          |         |      | 3. 港区芝五丁目 7. 番 1. 号   |
| (SEX ELLING LI |      | TIME 0 1-(1350) 12/1 5 E | (72)発明者 |      |                       |
|                |      |                          | (14)    |      | 海洋区芝五丁目 7 番 1 号 日本電気株 |
|                | •    |                          |         | 式会社  |                       |
|                |      |                          | (74)代理人 | 弁理士  | : 後藤 洋介 (外2名)         |
|                |      |                          |         |      |                       |
|                |      |                          |         |      |                       |
|                |      |                          |         |      |                       |
| •              |      |                          |         |      |                       |
|                |      |                          |         |      |                       |
|                |      |                          | Very    |      |                       |
|                |      |                          |         |      |                       |

# (54) 【発明の名称】 CRT画面焼き付き防止装置

### (57)【要約】

【課題】 CRTの画面表示を一定値以上の輝度で表示したまま、なおかつ急激な画面変化でオペレータに混乱を生じさせずに画面焼き付き防止を可能とする。

【解決手段】 RGB値から色相・輝度値への変換手段 101で変換された色相・輝度値は、色相メモリ10 2、輝度メモリ103に保持され、通常の画面表示の場合に用いられる。キーボード等による割り込みが入るまでの時間を測定するカウンタ109の出力値は、比較器 110によりユーザの設定したしきい値と比較され、所定値に達すると、画面焼き付き防止信号を出力する。新たに生成された輝度値の保持手段104は、この信号を受けると、輝度メモリから輝度値を読み出し、これを新たな表示用の輝度値テーブルとする。比較器106によりユーザの設定したしきい値以上の輝度値テーブルの輝度値について、カウンタのカウントの増加にしたがって輝度生成手段105によって減算された輝度値に書き換える。



# 【特許請求の範囲】

CRTに長時間同一内容が表示された場 【請求項1】 合に画面の焼き付きを防止する画面焼き付き防止装置に おいて、ユーザによって定義されたRAMDACのルッ クアップテーブルに用いるRGB値を色相・輝度値に変 換する手段と、前記手段によって変換された色相・輝度 値の保持手段と、輝度値を低下させた画素を生成するた めの輝度値生成手段と、ユーザに設定されたしきい値に 従い輝度値を低下させるか否かを判定する比較器と、先 の輝度値とは別に輝度値生成手段により生成された輝度 値の保持手段と、実際に表示に使用する輝度値を前記二 つの保持手段に保持された輝度値から選択するセレクタ と、色相および選択された輝度値をRGB値に変換する 手段と、キーボード等による割り込みが入ってからの時 間経過を測定するタイマカウンタ及びユーザに定義され たしきい値に従い画面焼き付き防止動作を開始するか否 かを判定する比較器を有することを特徴とするCRT画 面焼き付き防止装置。

【請求項2】 前記輝度値を減算するためのALUに対し、時間経過を測定する前記タイマカウンタの値に比例して減算処理を行う手段を有することを特徴とする請求項1記載のCRT画面焼き付き防止装置。

【請求項3】 前記タイマカウンタは次のキーボード等による割り込みによりリセットされることを特徴とする請求項2記載のCRT画面焼き付き防止装置。

# 【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、CRTに長時間に わたって同一内容の表示が行われることによる画面の焼き付きを防止するCRT画面焼き付き防止装置に関す る。

#### [0002]

【従来の技術】従来、CRTに長時間同一内容が表示さ れている場合に起きる画面の焼き付きの防止対策とし て、一定時間の操作が得られなかったときなどの条件 で、1) 現在の表示内容をメモリ等に保存し、その表示 内容に代えて焼き付き防止機能が動作しているという意 味の表示を画面上で位置的にランダムに行う、2)完全 に表示内容を消し、アラーム警報等により、焼き付き防 止機能が動作中であることを知らせる、といった方法 が、採用されている。しかし、1)の方法では本来の表 示内容以外のものが表示され、2)の方法では表示内容 が完全に消されるため、オペレータの混乱を招く恐れが ある。そのため、特開平6-324634号公報に記載 されたCRT画面焼き付き防止装置では、ソフトウェア 又はハードウェアにより、一定時間の操作がなかったと きなどに、画面の表示内容の現在使用されている各色の 色相を保持したまま輝度の低い色に切り替えるようにし ている。

[0003]

【発明が解決しようとする課題】第1の問題点は、従来の技術においては表示内容によってはオペレータによる表示内容の視認が困難となる場合があることである。

【0004】その理由は、表示されていた画素の輝度が 低い場合であっても、無条件に輝度を落としてしまうた めである。

【0005】第2の問題点は、CRTの画面焼き付き防止動作が開始された際、オペレータが画面情報を利用中であった場合には、オペレータに混乱を与える可能性があることである。

【0006】その理由は、画面焼き付き防止動作が開始されると、特にコントラストの強い部分では急激に輝度の変化が起きてしまうためである。

【0007】本発明の課題は、ルックアップテーブル(LUT)を持つRAMDACを使用した画像表示装置において、オペレータに混乱を与えることなくCRTの画面焼き焼き付きを防止するため、表示内容を保持したままで選択的に高輝度で表示されている画素の輝度を落とし、初めから低輝度で表示されている画素については輝度を落とすことなくオペレータに視認し易い表示を行い、さらにオペレータが画面情報を利用中に画面焼き付き防止動作が開始された場合、オペレータに混乱が生じない表示システムを提供することである。

[0008]

【課題を解決するための手段】本発明は、前記課題を解 決するため、次の手段を採用する。

【0009】(1) CRTに長時間同一内容が表示され た場合に画面の焼き付きを防止する画面焼き付き防止装 置において、ユーザによって定義されたRAMDACの ルックアップテーブルに用いるRGB値を色相・輝度値 に変換する手段と、前記手段によって変換された色相・ 輝度値の保持手段と、輝度値を低下させた画素を生成す るための輝度値生成手段と、ユーザに設定されたしきい 値に従い輝度値を低下させるか否かを判定する比較器 と、先の輝度値とは別に輝度値生成手段により生成され た輝度値の保持手段と、実際に表示に使用する輝度値を 前記二つの保持手段に保持された輝度値から選択するセ レクタと、色相および選択された輝度値をRGB値に変 換する手段と、キーボード等による割り込みが入ってか らの時間経過を測定するタイマカウンタ及びユーザに定 義されたしきい値に従い画面焼き付き防止動作を開始す るか否かを判定する比較器を有するCRT画面焼き付き 防止装置。

【0010】(2)前記輝度値を減算するためのALUに対し、時間経過を測定する前記タイマカウンタの値に比例して減算処理を行う手段を有する前記(1)記載のCRT画面焼き付き防止装置。

【0011】(3)前記タイマカウンタは次のキーボード等による割り込みによりリセットされる前記(2)記載のCRT画面焼き付き防止装置。

#### [0012]

【発明の実施の形態】本発明の一実施の形態例について 図面を参照して説明する。

【0013】図1は、本発明を適用したシステムの一実施の形態例の構成図である。図1において、本発明の一実施の形態例によるCRT表示制御装置100は、RAMDAC200のLUTの値に作用するものである。

【0014】図2は、本発明のハードウェアの一実施の形態例の構成を示すブロック図である。図2において、CRT表示制御装置100は、RGB値から色相・輝度値への変換手段101、色相・輝度値からRGB値への変換手段108、通常表示の色相を保持する色相メモリ102、通常表示の輝度を保持する輝度メモリ103、減算処理を行うための輝度値生成手段105、ユーザ設定によるしきい値から輝度の減算を行うか否かを判定する比較器106、新たに生成された輝度値の保持手段104、実際に表示に使う輝度値を選択するためのセクタ107、割り込みが入るまでの時間を計測するカウンタ109、カウンタ109の出力とユーザ設定のしきい値から画面焼き付き防止動作を開始するか否かを判定する比較器110から構成される。

【0015】RGB値から色相・輝度値への変換手段1 01では、ユーザによって設定されたRAMDACのL UTのRGB値を色相・輝度値に変換を行う。変換され た色相・輝度値は、それぞれ色相メモリ102、輝度メ モリ103に保持される。この色相・輝度値は、通常の 画面表示の場合に用いられる。カウンタ109は、キー ボード等による割り込みが入るまでの時間経過を測定す るタイマカウンタであり、キーボード入力などの割り込 みによって、カウンタ109は、リセットされる。この カウンタ109の出力値は、比較器110により、ユー ザの設定したしきい値と比較され、カウンタ109の出 力値が所定値に達すると、画面焼き付き防止動作信号を 出力する。新たに生成された輝度値の保持手段104 は、この信号を受けると、輝度メモリ103から輝度値 を読み出し、これを新たな表示用の輝度値テーブルとす る。比較器106によりユーザの設定したしきい値以上 の輝度値テーブルの輝度値について、カウンタ109の カウントの増加にしたがって輝度値生成手段105によ って減算された輝度値に書き換える。

【0016】輝度値テーブル上の輝度値がすべてしきい値以下となると、カウンタ109は、次の割り込みでリセットされるまで、カウントアップを停止する。セレクタ107は、比較器110により画面焼き付き防止動作中である場合は新たに生成された輝度値の保持手段104の出力を選択し、通常表示動作中の場合は輝度メモリ

103の出力を選択する。セレクタ107の出力と色相メモリ102の出力から、色相・輝度値からRGB値への変換手段108により、輝度値生成手段105による輝度値の変更に反映したRAMDAC200のLUTの情報を出力する。

【0017】以上より画面焼き付き防止動作が開始されると、選択的に焼き付きの原因となる高輝度で表示されている画素の輝度値は徐々に低輝度になるように変化し、低輝度で表示されている画素については輝度を落とすことなく視認し易い表示を行う。

# [0018]

【発明の効果】以上の説明から明らかなように、本発明 によれば、次の効果を奏することができる。

【0019】(1) CRT表示のために参照されるLUTにおいて、高輝度で設定されているテーブルを選択的に低輝度にすることにより、CRTの焼き付きを防止しながら、オペレータに対して常に情報を提供することができる。

【0020】その理由は、通常の表示の時点で輝度を落としたくない低輝度の画素をそのままの輝度で残しておき、焼き付きの原因となる高輝度の画素のみを選択して、この画素の輝度を低くするからである。

【0021】(2) 画面焼き付き防止の動作開始時に、徐々に輝度を変化させているために、オペレータに混乱を与えない。

【0022】その理由は、オペレータがCRTに注視している場合に急激な輝度の変化が起こらないからである。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明を適用したシステムの一実施の形態例の 構成図である。

【図2】本発明のハードウェアの一実施の形態例の構成 を示すプロック図である。

### 【符号の説明】

- 100 CRT表示制御装置
- 101 RGB値から色相・輝度値への変換手段
- 102 色相メモリ
- 103 輝度メモリ
- 104 輝度値の保持手段
- 105 輝度値生成手段
- 106 比較器
- 107 セレクタ
- 108 色相・輝度値からRGB値への変換手段
- 109 カウンタ
- 110 比較器
- 200 RAMDAC

